Cluedo en vivo, un asesino se cuela en la fiesta de la Concejalía de Juventud de Petrer

12/03/2016



Tras conocer las claves de la historia, los jugadores comenzaron a investigar | Jesús Cruces.

La Concejalía de Juventud de Petrer organizó anoche una fiesta muy especial y rodeada de misterio. La señora Fasegura invitó a una quincena de personas a una cena, pero al llegar, los asistentes descubrieron que **su anfitriona había muerto a causa de un experimento** que no salió bien, los participantes **solo podrían salir tras resolver cómo había ocurrido.** Así el juego del cluedo en vivo dio comienzo.

El cluedo es un **juego de rol en el que cada jugador debe meterse en su papel,** pues cada personaje es esencial para resolver las pruebas que llevarán a descubrir el misterio. Esta actividad fue **organizada por el área de Juventud y la asociación Integra Cultura.** Esta es la primera vez que se ha celebrado en Petrer, concretamente se han realizado **tres sesiones infantiles y tres adultas. E**l éxito ha sido tal que ya se plantean repetir la actividad **dos veces al año,** pues han sido muchas las personas que no pudieron inscribirse por falta de plazas, explicó la representante de Integra Cultura, Olga Marcos.



Pese a las sospechas los participantes deben trabajar en grupo para resolver el misterio | **Jesús Cruces.**

Durante los primeros minutos del juego **las caras de los participantes reflejaban nervios y expectación.** Sin embargo, **sorprendió lo rápido que se metieron en sus papeles** una vez las dos sirvientas de la vivienda les pidieron ayuda para resolver la muerte de la señora Fasegura. Desde el primer momento, actrices y asistentes interpretaron a la perfección sus personajes curiosos y excéntricos, desde una modelo reservada hasta un cura boxeador. Los asistentes deben interactuar para resolver el misterio.

Durante aproximadamente una hora y media los jugadores recorrieron las diferentes estancias de la casa para localizar las pistas que debían descifrarse a través del ingenio. Al final **todos expusieron en público sus sospechas**: "Creo que ha sido la señora Polaroid o bien la modelo, guarda demasiado silencio". "Pues yo creo que ha sido la señora Hello con su gato Kitty", afirmaban otros. Una de las jovenes asistentes sorprende a todos diciendo: "¿Qué tipo de cura es boxeador? Ninguno. Ha de ser él". Aunque todos parecían culpables, ninguno se imaginaba el resultado final, y es que todos los personajes procedían de un manicomio y al conocer este terrible secreto, habían matado a la señora Ferrusa, su psiquiatra.



Las pistas estaban escondidas a lo largo de toda la mansión | **Jesús Cruces.**

Personajes hechos a medida

Para que todos los participantes se sintieran cómodos, la organización creó personajes adaptados a cada uno de los asistentes. "Si no consiguen meterse en el papel, el juego no sale bien, por ello nos gusta conocer la personalidad de cada asistente, a partir de ahí creamos a los personajes, es la clave del éxito, pues **cada uno de ellos tiene ciertas pistas para resolver el misterio**", indica Marcos.

La sede de la Concejalía de Juventud se convirtió en una **siniestra mansión para la ocasión**. **El éxito del juego fue palpable no solo en la participación,** pues se cubrieron las plazas rápidamente, sino también tras finalizar, pues los participantes aseguraron haber disfrutado de la actividad.

Las dos encargadas de guiar a los jugadores a lo largo de la noche fueron Marcos y Raquel Brotons, colaboradoras de la asociación Integra Cultura. Una vez finalizó esta divertida aventura, Marcos quiso agradecer "la **buena acogida que nos dio tanto la técnico de Juventud,** Marian Villaescusa, como el edil responsable del área, Javier Martínez, pues le hicimos la propuesta y nos han dado todas las facilidades para poder llevarla a cabo".



Las diferentes pistas guiaron a los jugadores hacia el resultado final | **Jesús Cruces.**

{phocagallery view=category|categoryid=145|limitstart=0|limitcount=0}















